1. Quais destes são operadores e quais são valores:

|  |  |
| --- | --- |
| \* |  |
| ‘ola’ |  |
| -15.3 |  |
| - |  |
| / |  |
| + |  |
| 22 |  |

1. Quais destes nomes podem ser utilizados para criação de variáveis:

|  |  |
| --- | --- |
| ‘teste’ |  |
| Teste |  |
| \_teste |  |
| 42\_teste |  |
| joaoCardoso |  |
| 1Caixa |  |
| ‘nomeCompleto’ |  |
| botao4LigaLampada |  |

1. Indique qual o tipo de cada variável abaixo:

|  |  |
| --- | --- |
| Senai |  |
| 12 |  |
| “a” |  |
| 1.5 |  |
| True |  |
| ‘55’ |  |
| ‘False’ |  |
| “Verdadeiro ou Falso?” |  |

1. Qual o resultado do código a seguir:

alunos = 15

alunos = alunos + 1

print(alunos)

1. Qual o resultado do código a seguir:

alunos = ‘15’

alunos = a + ‘1’

print(alunos)

1. Monte um programa que exiba a soma de dois números inteiros.
2. Monte um programa que exiba a multiplicação de dois números inteiros.
3. Monte um programa que exiba a divisão de dois números inteiros.
4. Monte um programa que exiba a subtração de dois números inteiros.
5. Monte um programa que exiba a soma de dois números inteiros **informados pelo usuário.**

Ex.

Informe o primeiro número: **3**

Informe o segundo número: **5**

O resultado da soma dos números informados é 8

1. Monte um programa que exiba a multiplicação de dois números inteiros **informados pelo usuário.**

Ex.

Informe o primeiro número: **3**

Informe o segundo número: **5**

O resultado da multiplicação entre os números informados é 15

1. Monte um programa que exiba a divisão de dois números inteiros **informados pelo usuário.**

Ex.

Informe o primeiro número: **10**

Informe o segundo número: **2**

O resultado da divisão entre os números informados é 5

1. Monte um programa que exiba a subtração de dois números inteiros **informados pelo usuário.**

Ex.

Informe o primeiro número: **10**

Informe o segundo número: **5**

O resultado da subtração dos números informados é 5

1. Faça um programa que mostre em que ano a pessoa terá 80 anos a partir da idade **informada pelo usuário.** Não esqueça de manter uma boa interface com o usuário!
2. Uma professora gostaria um programa para auxiliá-la a montar a média final de seus alunos. Sabendo que são 2 notas por semestre, monte um programa que através das notas **informadas pelo usuário** mostre a sua média final. Não esqueça de manter uma boa interface com o usuário!!
3. Faça um programa que realize o cadastro de um usuário a partir de seu nome, idade, peso, altura que **deverão ser informados pelo usuário** e exiba a frase: Seu nome é \_\_\_\_\_\_ e tem \_\_\_ caracteres, você tem \_\_\_ anos e nasceu no ano de \_\_\_\_\_\_. Você mede \_\_\_\_\_cm, pesa \_\_\_\_ Kg e seu IMC é:\_\_\_\_. Não esqueça de manter uma boa interface com o usuário!!

*\*Fórmula do cálculo do IMC:* ***IMC = Peso ÷ (Altura × Altura)***

1. Um fabricante de tintas quer montar um programa que auxilie o comprador a saber quantas latas de tinta ele precisará para pintar sua parede. Monte um programa em python que execute esta função a partir dos dados informados pelo usuário (largura e altura), sabendo que cada lata de tinta cobre 3m² de parede. Não esqueça de manter uma boa interface com o usuário!!